

Das 10 Plagen Spiel

Bibelstelle: Ex 7,1 - 11,10

Vorbereitung: Gestaltet den Spielplan und die Karten wie in den beigefügten Fotos zu sehen.

Material: zwei Spielfiguren, eine Sanduhr, Block und Stift

Regeln:

- Es gibt zwei Teams, die gegeneinander spielen. Die Größe der Teams kann variieren, es müssen jedoch immer zwei Spieler pro Team sein.
- Team A beginnt und hat eine Sanduhr Zeit so viele Karten wie möglich zu bearbeiten. Danach ist Team B an der Reihe. Die Reihenfolge der Karten ergibt sich aus dem Spielplan.
- Bei einer **gelben** Karte muss der Spieler, den darauf genannten Begriff zeichnen. Sein Team darf den Begriff nicht sehen und muss Raten welcher gemeint ist.
- Bei einer **blauen** Karte muss der Spieler, den darauf genannten Begriff erklären, ohne die beiden angegebenen Wörter zu benutzen. Sein Team darf den Begriff nicht sehen und muss Raten welcher gemeint ist.
- Bei einer **grünen** Karte muss der Spieler, den darauf genannten Begriff pantomimisch darstellen. Sein Team darf den Begriff nicht sehen und muss Raten welcher gemeint ist.
- Gewonnen hat das Team, welches zuerst das Ziel erreicht hat.